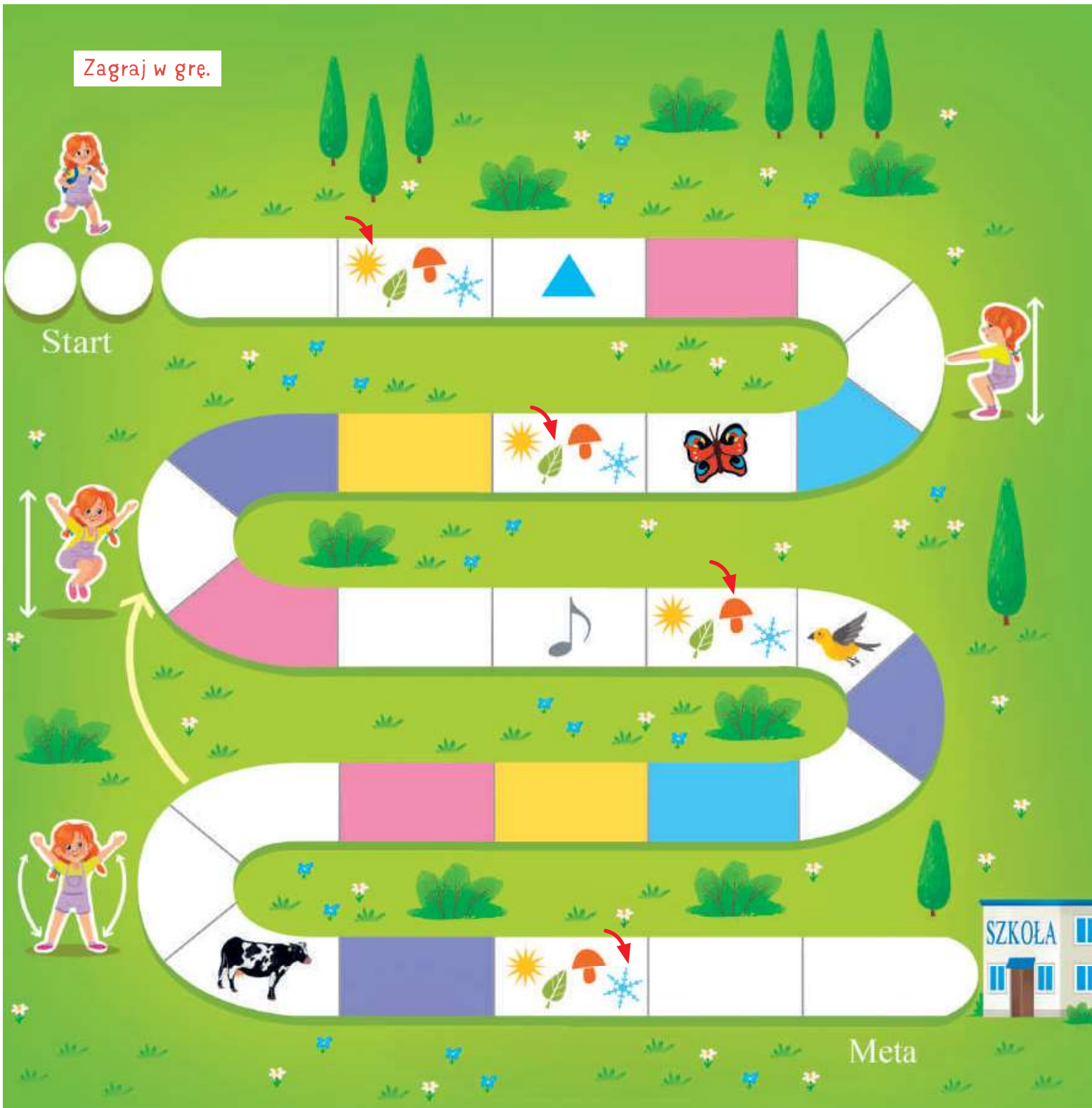




Zagraj w grę.




Grę rozpoczynamy po wyrzuceniu 6 oczek na kostce.

 – Powiedz, z jaką porą roku kojarzy ci się wskazany element.

 – Wymień poznane figury geometryczne.


 – Zaśpiewaj fragment poznanej piosenki.


 – Wymień poznane owady.


 – Wymień poznane ptaki.

 – Wymień poznane ssaki.

 – Wykonaj ćwiczenie wskazane przez Adę.

 – Podziel nazwę wybranego zwierzęcia na sylaby i na głoski.

 – Wymień kolejno nazwy dni tygodnia.

 – Poczekaj jedną kolejkę.

 – Wykonaj dodatkowy rzut kostką.